**Retrospectiva del Proyecto**

**“***Sistema de administración y venta de productos para pequeñas empresas***”**

***[SAVPPE]***

***Fecha:[dd/mm/aaa]***

**Tabla de contenido**

**Contenido**

[Datos del documento 3](#_heading=h.1fob9te)

[Descripción del proyecto. 4](#_heading=h.tyjcwt)

[Descripción de las retrospectivas de los Sprint. 4](#_heading=h.3dy6vkm)

[Puntos de mejoras. 4](#_heading=h.1t3h5sf)

[Lecciones aprendidas. 4](#_heading=h.4d34og8)

# Datos del documento

Histórico de Revisiones

| Versión | Fecha | Descripción/cambio | autor |
| --- | --- | --- | --- |
| 001 | 13/10/2024 | Sprint 1 | Yohans Santa María  Nallely Guerrero |
| 002 |  | Sprint 2 | Yohans Santa María  Nallely Guerrero |
| 003 |  | Sprint 3 | Yohans Santa María  Nallely Guerrero |

Información del Proyecto

| Organización | Duoc UC. Escuela de Informática y Telecomunicaciones |
| --- | --- |
| Sección | PTY4614-004D |
| Proyecto (Nombre) | Sappe |
| Fecha de Inicio | 12/agosto/24 |
| Fecha de Término | 9/diciembre/24 |
| Patrocinador principal |  |
| Docente | Julio Tapia |

Integrantes

| Rut | Nombre | Correo |
| --- | --- | --- |
| **21.248.045-2** | **Carolina Ahumada** | **caro.ahumada@duocuc.cl** |
| **21.037.262-8** | **Paolo Cozano** | **pa.cozano@duocuc.cl** |
| **20.558.995-3** | **Nallely Guerrero** | **nal.guerrero@duocuc.cl** |
| **17.924.335-0** | **Yohans Santa Maria** | **y.santamaria@duocuc.cl** |
| **21.248.045-2** | **Carolina Ahumada** | **caro.ahumada@duocuc.cl** |

# Descripción del proyecto.

Indique de que trata el proyecto y el contexto de aplicación

| Este proyecto busca abordar el problema del desperdicio de alimentos en pequeñas y medianas empresas como pymes y negocios de barrios.  El tema es super importante para el campo laboral de la carrera porque representa una interacción entre la tecnología y la sociedad.  La problemática se sitúa principalmente en comunidades locales y zonas urbanas donde existen pequeños negocios dedicados a la venta de productos alimenticios.  El impacto también se extiende a los consumidores locales que podrían beneficiarse de descuentos, lo cual es especialmente relevante en comunidades con recursos económicos limitados.  El proyecto fue escogido porque aborda un desafío real que afecta a muchos pequeños empresarios, especialmente en un contexto económico donde cada venta cuenta para la supervivencia del negocio. |
| --- |

# Descripción de las retrospectivas de los Sprint.

Indique los principales problemas detectados en los sprint y la solución adoptada

| Sprint 1:  Problemas:   * Demora en la realización de función para detectar productos próximos a vencer . * No cumplir con las horas estimadas para el desarrollo de objetivos.   Soluciones:   * Generar reuniones para definir de mejor manera los tiempos y fechas para el cumplimiento de metas. * Mejor comunicación de equipo. * Distribución de las tareas.   Sprint 2:  Problemas:   * No se cumplen los objetivos * Falta de personalización de las páginas para cada cliente   Soluciones:   * Mayor enfoque en los requerimientos para recuperar camino hacia objetivos principales * Cambio en las páginas para que el cliente personalice a su gusto   Sprint 3:  Problemas:   * Pequeños detalles   Soluciones:   * Mayor enfoque en cada requerimiento para que no falten detalles |
| --- |

# Puntos de mejoras.

Indique los puntos de mejora relacionados con el proceso de desarrollo del producto

| * Generar reuniones para definir de mejor manera los tiempos y fechas para el cumplimiento de metas. * Mejor comunicación de equipo. * Distribución de las tareas. |
| --- |

# Lecciones aprendidas.

Indique las lecciones aprendidas y/o buenas/malas práctica que aporten como experiencia a otros proyectos.

| La buena comunicación de equipo es primordial al momento de llevar a cabo un proyecto ya que gracias a esta podemos definir de mejor manera las partes críticas del desarrollo del mismo y así cumplir con fechas establecidas para entregas.  La importancia de definir requisitos detallados desde el principio para no desviarse de los objetivos principales.  La necesidad de incluir pruebas automatizadas desde las primeras etapas del desarrollo para detectar errores de manera temprana. |
| --- |